



## Fondamentaux Rhino 3D

Lien : <https://maroc-performance.com/formation/fondamentaux-rhino-3d>

 DURÉE  
**3 jours (21h)**

 RÉFÉRENCE  
**BPO220**

 CATÉGORIE  
**Rhino**

### OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Apprendre à modéliser des objets 3D

### POUR QUI ?

- ✓ Toute personne désireuse de modéliser en 3D sous Rhinoceros



## ☰ Programme détaillé

### 1 / Introduction

- Présentation des principaux formats graphique

### 2 / Présentation de Rhinoceros

- L'interface et les barres d'outils
- Zones graphiques
- Ligne d'informations
- Personnalisation de l'espace de travail
- Les différentes vues
- Sélection et mouvement

### 3 / Manipulation

- Naviguer dans les vues
- Magnétisme, Ortho, Accrochages
- Utilisation des calques
- Utilisation du manipulateur

### 4 / Dessin en 2D

- Création de formes primitives
- Création de courbes de points
- Edition des points de contrôles
- Division, limitation et suppression de lignes

## 5 / Les formes

- Points
- Lignes et polygones
- Rectangle
- Polygones
- Ellipse
- Arc
- Courbes

## 6 / Surfaces

- Création de surfaces
- Editions et transformations

## 7 / Solides

- Création de formes primitives
- Editions et transformations
- Opérations booléennes

## 8 / Les maillages

- À partir d'un NURBS
- Face 3D
- Cylindre
- Ellipsoïde
- Plan

## 9 / Transformations

- Mise à l'échelle 1D, 2D, 3D
- Rotation, symétrie

- Création de textes

## 10 / Répétitions

- Matrice linéaire
- Matrice circulaire
- Matrice sur courbes et surfaces

## 11 / Fonctions avancées

- Reconstruire une courbe
- Projeter des courbes
- Convertir un solide en surfaces
- Images en arrière-plan

## 12 / Modélisation organique

- Création de surfaces gauches
- Manipulation des surfaces

## 13 / Dessin technique

- Création de dessins techniques
- Côtes des objets, annotations
- Mise en page
- Exportation du dessin

## 14 / Lumières sous Rhino

- Types de lumières :
- projecteur
- lumière ponctuelle
- lumière directionnelle

- lumière rectangulaire
- lumière linéaire
- rebond de lumière
- Positionnement source
- Positionnement cible

## 15 / Propriétés des rendus de Rhino

- Dimension de l'export
- Résolution
- Lumière ambiante
- Arrière plan

## Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

## Prochaines dates programmées

 19 au 21 Août 2026

 Présentiel - Casablanca

 14 au 16 Oct. 2026

 Distanciel

 09 au 11 Déc. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

## 📍 Réservation & Renseignements

📞 **Téléphone** : +212 522 247 210

✉️ **Email** : [contact@maroc-performance.com](mailto:contact@maroc-performance.com)

🌐 **Web** : <https://www.maroc-performance.com>

---

Document généré le 02/07/2026 — Réf : BPO220

Maroc Performance — Tous droits réservés

Maroc Performance